



## Règles pour RSC Vitesse (2015-04) et au-delà

Transmis en ligne en avril 2015, Valide immédiatement après publication

Le document à été développé sous l'autorité du comité RSC Vitesse de 2012, Actualisé octobre 2013 à avril 2014, janvier & avril 2015

Veuillez informer le comité de toutes erreurs, oublis: [speedcommittee@rollersports.ca](mailto:speedcommittee@rollersports.ca)

### Sommaire des changements et mises à jours pour la version finale d'avril 2015

- Toutes les références aux règles du comité vitesse de FIRS USA Roller Sports ont été supprimées, à l'exception des règles de course d'intérieur qui se trouvent dans les règlements de USA Roller Sports
- Suppression de l'obligation de porter une lanière avec le port de lunettes
- Section d'infractions à été fortement agrandie
- Section de règles de course à été agrandie
- Règles pour les vêtements, patins, casques, y compris la taille maximale de roues de 110mm
- Règles des courses à points et à élimination plus détaillées
- Changements des courses de sprint (contre-la-montre, 500m, 1000), y compris plus de détails sur les séries, départ et serpentin
- Règles pour les participants dans les catégories d'âge qui n'ont pas la nationalité canadienne
- Plus de détails sur les circuits routiers/pistes, mesurage, lignes et la hauteur de la cellule photo
- Section de relais maintenant incluse
- Standard de temps (dans les 7% du temps du gagnant dans au moins une distance dans la catégorie d'âge) requis pour se qualifier dans l'équipe nationale
- Formatage, corrections mineures (épellation, grammaire), et réorganisation de quelques paragraphes

**SECTION 1: RÉVISIONS, VERSION ET TERMINOLOGIE DES RÈGLEMENTS**

**SECTION 2: CATÉGORIES & DISTANCES POUR LES COURSES DE PISTE ET ROUTE A L'ÉTRANGER**

**SECTION 3: HORAIRES DE COURSES, REGROUPEMENT DE CATÉGORIES**

**SECTION 4: CATÉGORIE "OPEN" - 1000M, 10KM POINTS, 2KM POINTS**

**SECTION 5: CATÉGORIE D'ÂGE: COURSES À POINTS, ARRIVÉE, COURSES À ÉLIMINATION, COURSES À POINTS ET ÉLIMINATION, COURSES À DISTANCE DES JEUNES ("FRESHMAN" ET PLUS JEUNE)**

**SECTION 6: CATÉGORIES D'ÂGE: COURSES DE SPRINT**

**SECTION 7: RÉCOMPENSES POUR LES CATÉGORIES D'ÂGES**

**SECTION 8: ÉQUIPE NATIONALE, ÉQUIPE CANADIENNE**

**SECTION 9: PISTE, CIRCUIT ROUTIER, MESURAGE & RECORDS**

**SECTION 10: RÈGLES DE COMPÉTITION**

**SECTION 11: ÉQUIPEMENT**

**SECTION 12: INFRACTIONS**

## **SECTION 1: RÉVISIONS, VERSION ET TERMINOLOGIE DES RÈGLEMENTS**

**RÉVISIONS DES RÈGLEMENTS:** Ces révisions aux règles doivent être utilisées comme la version des règlements la plus récente. Pour la version des règlements de vitesse de RSC la plus récente consulter [rollersports.ca](http://rollersports.ca).

Le processus d'actualiser et réviser les règlements de vitesse de RSC: 2015 et au-delà est confié au comité de vitesse RSC. Cette tâche inclus une revue en détail de ce qui marche et de ce qui doit être changer, une attention particulière de l'état des affaires du roller et patin en ligne au Canada, une implémentation qui prend en compte la croissance et la prospérité du patinage à roues alignées de vitesse, une bonne documentation du fonctionnement interne (notes, minutes, communications), et la communcation de changements et mises à jour le plus tôt possible via le site web, e-mail et réseau social. Le processus pour mettre à jour et réviser la version la plus récente des règlements de vitesse de RSC est continu.

Les mises à jour des règlements du comité technique vitesse de FIRS (par exemple: séries, distances, catégories d'âge, spécifications d'équipement) seront incluses automatiquement dans la catégorie "World Class" de RSC, à moins d'une objection du comité vitesse de RSC. Dans l'éventualité d'une exclusion d'un changement de règles du comité de vitesse de FIRS dans les règlements de vitesse de RSC, le comité vitesse avisera and dans certains cas publiera les raisons de cette exclusion.

Dans les cas où RSC organisera un championnat d'intérieur, veuillez vous référer à la section "indoor" dans les règles de USA Roller Sports (distances, catégories d'âge, format de piste, équipement, officiels, points, combinaisons etc...).

**OFFICIELS:** À moins de faire allusion à un officiel précis (par exemple: Juge Chef, Jude de Départ) le terme "officiel(s)" peut faire référence au Juge Chef, Juge Assistant, Juge, Juge de Départ, Directeur de Course, Annonceur).

---

## **SECTION 2: CATÉGORIES & DISTANCES POUR LES COURSES DE PISTE ET ROUTE A L'ÉXTERIEUR**

Classe	Distance #1 "Open" Adulte	Distance #2 "Open" Adulte
"Open" Adulte Homme & Femme	10 kilomètres à points	1000-mètres
Classe	Distance #1 "Open" Jeune	Distance #2 "Open" Jeune
"Open" Jeune Homme & Femme	2 kilomètres à points	1000-mètres

Catégorie	Distance d'Âge #1	Distance d'Âge #2	Distance d'Âge #3
Mini 8 ans et moins Homme & Femme	Contre-la-montre 300-mètres (piste) ou contre-la-montre 200-mètres (route)	500-mètres	200-mètres ou 300- mètres, distance opposée du contre- la-montre
Primary 9-10 ans Homme & Femme	Contre-la-montre 300-mètres (piste) ou contre-la-montre 200-mètres (route)	500-mètres	200-mètres ou 300- mètres, distance opposée du contre- la-montre
Juvenile 11-12 ans Homme & Femme	Contre-la-montre 300-mètres (piste) ou contre-la-montre 200-mètres (route)	5 kilomètres à points	500-mètres

<b>Freshman 13-14 ans Homme &amp; Femme</b>	Contre-la-montre 300-mètres (piste) ou contre-la- montre 200-mètres (route)	5 kilomètres à points	500-mètres		
<b>Junior World Class 15 à 19 ans Homme &amp; Femme</b>	Contre-la-montre 300-mètres (piste) ou contre-la-montre 200-mètres (route)	15 kilomètres à élimination (piste) or 20 kilomètres à élimination (route)	500-mètres		
<b>Senior World Class 15 ans et plus Homme &amp; Femme</b>	Contre-la-montre 300-mètres (piste) ou contre-la-montre 200-mètres (route)	15 kilomètres à élimination (piste) or 20 kilomètres à élimination (route)	500-mètres		
<b>Master 36 ans et plus Homme &amp; Femme</b>	Contre-la-montre 300-mètres (piste) ou contre-la-montre 200-mètres (route)	5 kilomètres	500-mètres		
<b>Grand Master 46 ans et plus Homme &amp; Femme</b>	Contre-la-montre 300-mètres (piste) ou contre-la-montre 200-mètres (route)	5 kilomètres	500-mètres		
<b>Vétéran 56 ans et plus Homme &amp; Femme</b>	Contre-la-montre 300-mètres (piste) ou contre-la-montre 200-mètres (route)	5 kilomètres	500-mètres		
<b>Introduction Homme et Femme - première année participant dans une compétition RSC</b>	<b>Intro Distance #1</b> Contre-la-montre 300-mètres (piste) ou contre-la-montre 200-mètres (route)	<b>Intro Distance #2</b> 5 kilomètres	<b>Intro Distance #3</b> 500-mètres	<b>Intro Distance #4</b> 2 kilomètres	<b>Intro Distance #5</b> 1000-mètres
<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'âge du participant au 31 Décembre de l'année de compétition sera utilisé pour placer le participant dans la catégorie d'âge appropriée.</li> </ul>					
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tout participant qui est inscrit dans le programme complet des championnats canadiens prendra part dans les courses de catégories d'âge au jour-1 et dans les courses "Open Class" au jour-2.</li> <li>• Les participants dans la catégorie Introduction prendront part seulement dans les courses de la catégorie Introduction. Ils ne participeront pas dans les courses de la catégorie "Open".</li> </ul>					
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Les Participants peuvent seulement s'inscrire dans une catégorie d'âge.</li> </ul>					
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Les nouveaux participants pour la première fois dans un événement de RSC inscrit dans les catégories d'âge de 13 ans et plus devront participer dans la catégorie "introduction". Les participants avec moins d'expérience ou ayant un calibre plus bas seront autorisés ou requis à s'inscrire dans la catégorie "Introduction".</li> <li>• Le comité de vitesse RSC se réserve le droit de faire une exception à cette règle si le participant a démontré des habiletés/expériences de courses suffisantes.</li> <li>• Un participant peut être placé dans la catégorie "Introduction" suite à son résultat dans le contre-la-montre individuel. Le Juge Chef aura l'autorité de prendre cette décision.</li> </ul>					
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Contre-la-montre individuel (200m/ 300m): les participants disputeront cette distance <b>une seule fois</b>. Avec la possibilité de participer dans les séries ainsi que les finales. Cette distance est utilisée pour le classement dans la catégorie d'âge ainsi qu'un outil pour la distribution des participants dans la catégorie "Open".</li> </ul>					

- Les courses d'agilité et d'obstacles pour les catégories "Mini" et "Primary" incluent passer par dessus des obstacles, slalom, virage serré, patiner à reculons, virages à droite et à gauche, sauter, bondir, passer en dessous d'obstacles, rouler sur différentes surfaces, patiner sur une jambe à la fois puis changer. Les courses peuvent contenir un maximum de trois de ces défis et peuvent être courtes, par exemple 50 mètres pour motiver et encourager les participants à travailler leur agilité.

---

### **SECTION 3: HORAIRES DE COURSES, REGROUPEMENT DE CATÉGORIES**

**1- JOUR D'ENTRAÎNEMENT:** Les organisateurs (Club/ Comité/ Groupe/ Entreprise/ Individuels) des championnats canadiens feront en sorte d'obtenir un(e) permis/permission d'utiliser le/les lieu(s) de compétition dans le but de permettre aux inscrits l'occasion de s'entraîner sur le lieu de compétition. Du moment où le jour d'entraînement est possible, des lignes ou marques indiqueront les lignes de départs, d'arrivée et les limites de la case de départ du contre-la-montre.

**2- MAUVAIS TEMPS:** Les organisateurs (Club/ Comité/ Groupe/ Entreprise/ Individuels) des championnats canadiens feront en sorte d'obtenir un(e) permis/permission d'utiliser le/les lieu(s) de compétition en dehors de l'horaire régulier de compétition en cas de mauvais temps (pluie, vents intenses, températures, etc) qui rendrait les conditions de compétitions dangereuses durant l'horaire régulier. Cette période, qui peut inclure une journée supplémentaire de compétition, sera reconnu comme l'horaire de mauvais temps. Les officiels feront en sorte que les distances pour toutes les catégories prennent place équitablement et changeront l'horaire pour pouvoir tenir le plus grand nombre de courses dans des conditions saines et compétitives. Quand les organisateurs planifient et promouvoient la potentielle utilisation de l'horaire de mauvais temps, ils sont attendus à utiliser ce dernier si cela est nécessaire. Les organisateurs sont attendus à modifier l'horaire de compétition en conséquence et équitablement face au mauvais temps.

**3- REGROUPEMENT DE CATÉGORIES:** Le Juge Chef se réserve le droit de regrouper des catégories quand celles-ci disputent les mêmes distances. La raison pour laquelle des catégories seraient regroupées serait pour procurer aux participants une expérience de compétition plus authentique. Du moment où les catégories seraient regroupées, les officiels prendront en compte ces points: i) le nombre de participants dans chaque catégorie, ii) la différence de vitesse entre les participants de différentes catégories, iii) le niveau d'expérience entre les participants de différentes catégories, iv) toutes autres considérations pour la sécurité. Le regroupement de catégories peut être annoncé pour la compétition complète ou pour seulement une distance durant la compétition. Les changements potentiels doivent être discutés durant la réunion technique de l'événement. La décision finale de regrouper des catégories sera annoncée le plus tôt possible, préférablement deux heures avant le départ de la distance en question et doit être approuvée par le Juge Chef. Les catégories peuvent être regroupées par âge et/ou sexe.

#### 4- HORAIRE DE COMPÉTITION

##### Horaire Jour 1 - Distances de catégories d'âge

*\* Les distances se tiendront dans l'ordre qui suit: de la plus jeune catégorie d'âge à la plus vieille catégorie d'âge, suivit par la catégorie "Introduction", et pour finir les catégories de " Junior" et "Senior World Class". Les femmes patineront en premier et ensuite les hommes. Les catégories d'âge qui devront disputer des séries participeront dans leurs courses de distance avant toutes finales.*

- 1A- Distance Catégorie d'Âge #1- Séries (contre-la-montre)
- 1B- Distance Catégorie d'Âge #1- Finales
- 1C- Catégorie "Introduction: (contre-la-montre) (distance #1)
- 2A- Distance Catégorie d'Âge #2- Séries
- 2B- Distance Catégorie d'Âge #2- Finales
- 2C- Catégorie "Introduction": 5 kilomètres (distance #2)
- 3A- Distance Catégorie d'Âge #3- Séries
- 3B- Distance Catégorie d'Âge #3- Finales
- 3C- Catégorie "Introduction": 500-mètres (distance #3)

##### Horaire Jour 2 - Open Class Distances

*\* Les distances se tiendront dans l'ordre qui suit: Dans un ordre descendant, avec la classe "Open" la plus rapide en dernier. Les femmes et les homme participeront ensemble.*

- 4A- Catégorie "Introduction": 2 kilomètres (distance #4)
- 4B- Classe "Open" Adulte 1 distance #1: 10km à points (distance #4)
- 4C- Classe "Open" Jeune 1 distance #1: 2 kilomètres (distance #4)
- 5A Classe "Open" Jeune 1 and Adulte 1 distance #2- Séries 1000-mètres (distance #5)
- 5B- Catégorie "Introduction": 1000-mètres (distance #5)
- 5C- 5A Classe "Open" Jeune 1 and Adulte 1 distance #2- Finales 1000-mètres (distance #5)
- 6A- "Mini" et "Primary": Courses d'agilité et d'obstacles.

- **Réchauffement:** Tout participant sur le circuit de compétition ou à l'intérieur du circuit de compétition pendant le réchauffement/jour d'entraînement qui ne fait pas parti du groupe autorisé à rouler par l'annonceur se verra demander de quitter le circuit de compétition. Tout participant ne suivant pas les instructions sera potentiellement disqualifier de leur prochaine course à la discrétion des officiels.

---

### **SECTION 4: CATÉGORIE "OPEN" - 1000M, 10KM POINTS, 2KM POINTS**

**DÉFINITION DE LA CLASSE "OPEN":** Les distance de la Classe "Open" se tiendront pendant le Jour-2 ( ou alors pendant l'horair de mauvais temps). Le but de la Classe "Open" est de permettre aux participants des championnats canadiens de disputer des courses avec d'autres concurrents ayant les mêmes habiletés. Les distances de la Classe "Open" se tiendront dans le but de fournir une expérience de course plus compétitive et stimulante. Les groupes seront formés à partir des temps et d'autres facteurs pour pouvoir créer un environnement de course excitant.

#### **1000-MÈTRES CLASSE "OPEN"**

Il y aura trois compétitions différentes pour le 1000-mètres de la Classe "Open". Il y aura une compétition pour les jeunes (Mini, Primary, Juvenile and Freshman catégories d'âge), une compétition pour les adultes (Junior World

Class, Senior World Class, Master, Grand Master et Vétéran catégories d'âge) et une compétition pour la Classe "Introduction".

Tous les 1000-mètres de la Classe "Open et de la catégorie "Introduction" passeront par des séries si il y a plus de huit participants, avec les participants distribués dans les séries en utilisant sur la méthode de serpent, basé sur les temps du contre-la-montre tenu plus tôt dans la compétition. Dans l'exemple ci-dessous, P signifie le placement dans le contre-la-montre.

Série 1	Série 2	Série 3	Série 4
P1	P2	P3	P4
P8	P7	P6	P5
P9	P10	P11	P12
P16	P15	P14	P13
P17	P18	P19	P20
P24	P23	P22	P21

Le choix sur la ligne départ pour les séries du 1000-mètres seront basés sur les résultats du contre-la-montre, où le participant ayant le temps le plus rapide recevra le premier choix de placement sur la ligne.

Un maximum de huit participants seront autorisés dans une finale.

Les gagnants des quatre quart-de-finales seront placés dans les positions top-deux de chaque demi-finale en utilisant la méthode de serpent basé sur leur temps durant les séries de qualification. Les 12 participants suivants seront placés dans chaque demi-finale pour les positions 5 à 16 en utilisant la méthode de serpent basé sur leur temps durant les séries de qualification. L'ordre du serpent est l'ordre dans lequel les participants pourront choisir leur position sur la ligne de départ.

Le choix de placement sur la ligne de départ pour la finale A est comme suit: Le gagnant de la demi-finale la plus rapide, le gagnant de la deuxième demi-finale, suivi par les temps les plus rapides dans toutes les demi-finales pour les positions de 3ème au 8ème. La finale B sera pour les 9ème au 16ème temps basés sur toutes les demi-finales.

**8 ou moins de participant:** Entrée directe dans la finale A pour les positions 1 à 8.

**9 à 16 participants:** Deux demi-finales, avec les gagnants de chaque demi-finale qualifiés pour la finale A, plus les six temps les plus rapides de toutes les demi-finales pour les positions 1 à 8. Les huit temps suivants sont qualifiés pour la finale B pour les positions 9 à 16.

**17 à 24 participants:** Quatre quart-de-finale, avec les gagnants de chaque quart-de-finale qualifiés pour les semi-finales, plus les douze temps les plus rapides. Les participants classés de la 17ème à 24ème position participeront à la finale C pour les positions 17 à 24. Ensuite, Deux demi-finales seront disputées, avec le gagnant de chaque demi-finale qualifié pour la finale A, plus les six temps les plus rapides des demi-finales pour les positions de 1 à 8. Les huit prochains temps les plus rapides seront qualifiés pour la finale B pour les positions 9 à 16.

**25 participants ou plus:** Les top-24 dans le 300-mètre contre-la-montre seront admissibles à participer dans les quart-de-finales. Dans les quart-de-finales, le gagnant de chaque quart-de-finale seront qualifiés pour les demi-finales, avec ensuite les douze temps les plus rapides des quart-de-finales. Les participants classés 17ème à 24ème dans le 1000-mètres participeront dans la finale C pour les positions 17 à 24. Ensuite, deux demi-finales seront disputées, avec le gagnant de chaque demi-finale qualifié pour la finale A suivi des six temps les plus rapides des demi-finales pour les positions 1 à 8. Les huit prochains temps les plus rapides des demi-finales seront qualifiés pour la finale B pour les positions 9 à 16. Les participants classés 25ème et plus bas seront groupés pour former des finales supplémentaires (D, E, F, etc.) pour les positions de 25ème et plus bas avec un maximum de 8 participants sur la ligne de départ.

## **10KM À POINTS CLASSE "OPEN"**

Les hommes et les femmes participeront ensemble dans le 10km à points de la Classe "Open". Cette distance sera disputée dans des groupes basés sur les résultats du contre-la-montre afin de former des groupes d'habiletés similaires. Le critère qui suit sera utilisé pour former les groupes afin de permettre aux participants de disputer des courses avec d'autres concurrents ayant la même vitesse et habiletés, The following criteria will be used to set up groups that allow for races in which participants compete with others close in speed and ability, et aussi offrir l'opportunité aux officiels de fournir des résultats plus précis:

- 1- Il y aura un maximum de 30 participants dans chaque groupe d'habileté.
- 2- Le groupe le plus rapide (Groupe A) aura un minimum de 5 participants.
- 3.1- Les groupes seront organisés à partir des temps du 300-mètres contre-la-montre comme suit: Groupe A) plus rapide que 30 secondes, Groupe B) 30 secondes et plus lent, mais plus rapide que 37 secondes, Group C) 37 secondes et plus lent.
- 3.2- Les groupes seront organisés à partir des temps du 200-mètres contre-la-montre comme suit: Groupe A) plus rapide que 20,5 secondes, Groupe B) 20,5 secondes et plus lent, mais plus rapide que 25 secondes, Group C) 25 secondes et plus lent.
- 4- Le Juge Chef, avec la consultation des autres officiels, est autorisé de faire des ajustements et accommodations dans des cas spéciaux pour fournir une meilleure expérience de compétition et améliorer la sécurité des participants, ainsi que pour la précision des résultats, chronométrage et jugement.

5) Pour une description des points attribués et du déroulement de la course, veuillez référer à la **SECTION 5** de ce document.

**FRESHMEN AVANÇANT DANS LA CLASSE "OPEN"**: Ceux qui sont en âge de participer dans la catégorie d'âge "Freshman" et qui souhaite avancer dans la classe "Open" avec les adultes devront appliquer lorsqu'il rempliront leur fiche d'inscription pour les championnats canadiens. L'application sera revue par le comité de vitesse. Le participant ainsi que le(s) parent(s)/ gardien(s) légal(aux) et entraîneur(s) du participant peuvent être contactés avant le début de la compétition et seront informés de la décision du comité de vitesse. Un participant de la catégorie d'âge "Freshman" pour la Classe "Open" peut aussi être avancé dans la catégorie "Junior" pour la compétition de la Classe "Open" si le participant démontre une vitesse et habileté comparable pendant la compétition des distances de la catégorie d'âge. Cette démarche peut être initiée et approuvée par le Juge Chef et doit être discutée avec le participant en question, l'entraîneur(s) et le(s) parent(s) de ce dernier avant le commencement des compétitions de la Classe "Open". Le participant qui est avancé de la catégorie "Freshman" à la catégorie Classe "Open" correspondante est autorisé à retourner après la fin de la compétition dans la Classe "Open" correspondante à sa catégorie d'âge.

## **2 KILOMÈTRES À POINTS CLASSE "OPEN" (OPEN JEUNE)**

Les filles et les garçons participeront ensemble dans le 2 kilomètres à points de la Classe "Open Jeune". Cette distance sera disputée dans des groupes formés de pas plus de 30 participants de même habileté. Si il y a plus de 30 participants dans un groupe, un ou plusieurs nouveaux groupes seront formés. La composition de ces groupes est basée dans l'ordre des résultats du contre-la-montre. Plusieurs groupes peuvent être formés si il y a moins de 30 participants afin de maintenir la sécurité, l'expérience de course et la précision du chronométrage et des résultats.

Pour une description des points attribués et du déroulement de la course, veuillez référer à la **SECTION 5** de ce document.

=====

**SECTION 5: CATÉGORIE D'ÂGE: COURSES À POINTS, ARRIVÉE, COURSES À ÉLIMINATION, COURSES À POINTS ET ÉLIMINATION, COURSES À DISTANCE DES JEUNES ("FRESHMAN" ET PLUS JEUNE)**

**COURSES À POINTS**

**ATTRIBUTION DES POINTS:** Deux points seront attribués pour la première place et un point pour la deuxième place à chaque tour pour les points, à l'exception du dernier tour où la première place recevra trois points, la deuxième place deux points et la troisième place un point.

Avant le départ de la course, les officiels informeront les participants des règles pour l'attribution des points.

Sur un circuit de 400 mètres, les deux premiers tours n'auront pas de points. Sur un circuit de plus de 408 mètres, le premier kilomètre n'aura pas de points. Une cloche sera utilisée pour annoncer le prochain tour pour les points. La cloche sera utilisée quand le participant en tête approchera la ligne d'arrivée.

Le résultat final sera déterminé par A) le total de point attribué à tous les participants, du plus haut au plus bas nombre de points, ensuite B) tous les participants n'ayant pas de points qui finissent la course, seront classés par ordre d'arrivée, et finalement C) en ordre d'élimination. Quand deux ou plus de participants sont à égalité de points, le résultat final est déterminé par l'ordre d'arrivée.

Un participant perd ses points quand celui-ci ne fini pas la course.

**COURSES À ÉLIMINATION**

Cette compétition est exécutée avec des éliminations directes de un ou plusieurs participants sur un certain tour. (indiquer par le retentissement de la cloche) sur un ou plusieurs points pendant la course jusqu'à ce qu'il ne reste plus que cinq participants. Le retentissement de la cloche indiquant le tour d'élimination est basé sur le participant en tête approchant et passant la ligne d'arrivée. Les officiels informeront les participants des règles des éliminations avant le départ de la course. L'élimination est déterminée par l'extrémité de l'arrière du dernier patin d'un participant passant la ligne d'arrivée durant un tour à élimination. Quand un participant quitte la course, que ce soit de fatigue ou causé par une chute, cet abandon compte comme une élimination. Si, pendant un sprint d'élimination, un participant enfreint les règles, les officiels peuvent dans ce cas éliminer le participant en question au lieu du dernier participant ayant passé la ligne de départ. Le participant éliminé sera annoncé par les officiels. Si le participant ne quitte pas la course après le troisième announcement, le participant sera disqualifié de la course. L'élimination finale, laissant cinq participants disputer les cinq plus hautes positions du classement, aura lieu à trois tours de l'arrivée sur piste, ou au dernier tour sur un circuit routier. Les participants seront éliminés tous les deux tours sur une piste ou tous les tours sur un circuit routier.

Le résultat final pour une course à élimination sera déterminé par A) l'ordre d'arrivée des 5 participants non-éliminés B) l'ordre inverse des participants éliminés.

Si un participant quitte la course que ce soit pour avoir été disqualifié, s'être fait prendre un tour d'avance par le



peloton de tête ou avoir quitté la course volontairement, ce retraitement comptera comme la(es) élimination(s) suivante(s).

**JEUNE (FRESHMAN & PLUS JEUNE) COURSES DE DISTANCE:** Pour les jeunes participants (Freshman et plus jeune), la distance #2 de la catégorie d'âge (référez-vous à la page #2 de ce document) se disputera en départ de groupe avec un maximum de 15 participants. Dans le cas où il y aurait 16 participants ou plus, les officiels peuvent décider de former deux ou plusieurs groupes, en groupant les participants à partir des résultats du contre-la-montre. Plusieurs groupes peuvent être formés même si il y a moins de 16 participant afin d'assurer la sécurité et maintenir l'expérience de course et la précision du chronométrage et des résultats.

**COURSES DE DISTANCE DE LA CATÉGORIE "INTRODUCTION":** Pour les courses de distance de la catégorie "Introduction", les 1000-mètres ou les courses plus longues se disputeront en départ de groupe avec un maximum de 15 participants. Dans le cas où il y aurait 16 participants ou plus, les officiels peuvent décider de former deux ou plusieurs groupes, en groupant les participants à partir des résultats du contre-la-montre. Plusieurs groupes peuvent être formés même si il y a moins de 16 participant afin d'assurer la sécurité et maintenir l'expérience de course et la précision du chronométrage et des résultats.

=====

## **SECTION 6: CATÉGORIES D'ÂGE: COURSES DE SPRINT**

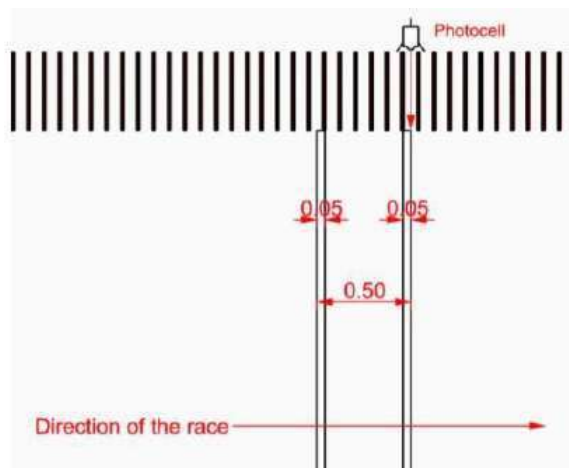
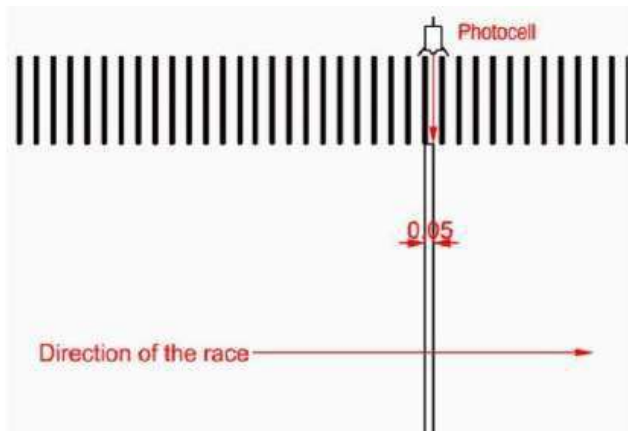
### **CONTRE-LA-MONTRE INDIVIDUEL (200-MÈTRES OU 300-MÈTRES)**

Avant le début de la compétition, il y aura un tirage au sorts pour déterminer l'ordre de départ pour le contre-la-montre pour chaque catégorie. Les officiels seront en charge de tabuler l'ordre de départ.

Si il y a plus de douzes participants dans la compétition du contre-la-montre, les cinq premiers se qualifieront pour la finale. Les résultats de la final détermineront le placement des cinq premières positions, avec ensuite le temps des séries pour les positions de 6ème et plus bas. L'ordre de départ dans lequel les participants prendront le départ se fera en ordre inverse des temps des séries, avec le temps le plus rapide en dernier.

Pour les résultats du contre-la-montre pour la catégorie Classe "Open", le meilleur temps de contre-la-montre sera utilisé.

**UTILISATION DE LA CELLULE PHOTO:** Lors de l'utilisation d'un système de chronométrage par cellule photo, la cellule photo de départ doit être installée à 30 centimètres du sol et doit se trouver à l'extrémité extérieure de la ligne de départ. La photo cellule d'arrivée doit être installée à 10 centimètres du sol et doit se trouver à l'extrémité extérieure de la ligne d'arrivée (perpendiculaire à la direction de la course).



**DÉPART:** Pour le départ, le participant doit avoir au moins un patin sur le sol dans les limites des deux lignes qui sont espacées de 50 centimètres.

La première ligne est la ligne de départ, c'est à cet emplacement que la photo cellule pour le chronométrage est placée. Si le chronométrage manuel est utilisé, les chronomètres doivent être déclenchés lorsque n'importe quelle partie du participant (corps or équipement) passe la ligne départ à la hauteur de 30 centimètres. Pendant le lancement du départ, le patin qui est dans les limites du bloc de départ ne peut pas quitter le sol. Le patin peut rouler mais ne doit dépasser la ligne arrière du bloc de départ. L'oscillation du participant pour le lancement du départ est autorisé. Une fois avoir reçu l'autorisation de l'officiel, le participant a quinze secondes pour lancer son départ, si le participant ne démarre pas dans les délais il recevra un faux départ et un avertissement. Si l'officiel remarque une défaïence du système de chronométrage pendant la course, le participant sera autorisé à refaire sa course avec un minimum de dix minutes de repos.

Afin de déterminer les résultats du contre-la-montre, lorsque deux ou plusieurs participants obtiennent le même temps, les participant devront refaire leur contre-la-montre afin de pouvoir établir les résultats finaux. Cependant, le fait de refaire le contre-la-montre est juste pour briser l'égalité des participants, le résultat de cette course ne changera pas le classement général par plus de positions que le nombre de participants qui ont refait la course.

### **500-MÈTRES (FRESHMAN, JUVENILE, JUNIOR, SENIOR, MASTER, GRAND MASTER, VETERAN), 200/ 300-MÈTRES MINI & PRIMARY**

La course de sprint de la catégorie d'âge (500-mètres, 200/ 300-mètres) se disputeront à travers des séries de qualification, avec tous les participants placés dans les séries avec la méthode de serpentín à partir des résultats du contre-la-montre. L'exemple ci-dessous détaille comment quatre séries seraient créée à partir de la méthode serpentín.

Série 1	Série 2	Série 3	Série 4
P1	P2	P3	P4
P8	P7	P6	P5
P9	P10	P11	P12
P16	P15	P14	P13

**MÉTHODE SERPENTIN, CHOIX DE LIGNE:** Pour se qualifier dans les prochaines séries du 500 mètres (ou 200/ 300-mètres), un participant doit se placer dans le top-2. L'ordre du serpent est du gagnant le plus rapide au plus lent, et ensuite de la deuxième place la plus rapide à la plus lente. La méthode de serpent sert à déterminer le choix de ligne.

Un maximum de quatre participants seront autorisés à participer dans une finale.

S'il y a moins de six participants dans une course, le couloir intérieur doit rester innocué.

Les participant seront appelé à la ligne de départ par l'officiel et seront autorisés à choisir une ligne de départ libre. Le choix de ligne est définitif.

**4 participants ou moins:** Direct entry into the A final for placements 1-4.

**5-12 participants:** Deux demi-finales, avec les finissants top-2 de chaque demi-finales qualifiés pour la finale A pour les positions 1-4. Les 3ème et 4ème finissant de chaques demi-finales sont qualifiés pour la finale B pour les positions 5-8. Les 5ème et 6ème finissants de chaques demi-finales sont qualifiés pour la finale C pour les positions 9-12.

**13-24 participants:** Quatre quart-de-finales, avec les finissants top-2 de chaque demi-finales qualifiés pour la finale A pour les positions 1-4. Les 3ème et 4ème finissant de chaques demi-finales sont qualifiés pour la finale B pour les positions 5-8. Les 5ème et 6ème finissants de chaques demi-finales sont qualifiés pour la finale C pour les positions 9-12.

Quatre quart-de-finales, avec les top-2 finissants de chaques quart-de-finales qualifiés pour les demi-finales. Deux demi-finales, avec les finissants top-2 de chaque demi-finales qualifiés pour la finale A pour les positions 1-4. Les 3ème et 4ème finissant de chaques demi-finales sont qualifiés pour la finale B pour les positions 5-8.

Les 5ème et 6ème finissants de chaques demi-finales sont qualifiés pour la finale C pour les positions 9-12.

Les participants finissant 4ème dans leur quart-de-finale disputeront la finale D pour les position 13-16. Les participants finissant 5ème dans leur quart-de-finale disputeront la finale E pour les position 17-20. Les participants finissant 6ème dans leur quart-de-finale disputeront la finale F pour les position 21-24.

**25 participants ou plus:** Les participants classés 25ème ou plus bas dans le contre-la-montre iront directement dans les finales G, H, I, J etc. avec un maximum de quatre participants sur la ligne à la fois. Quatre quart-de-finales pour les participants classés de la 1ère à la 24ème position, avec les top-2 finissants qualifiés pour la demi-finale. Deux demi-finales, avec les finissants top-2 de chaque demi-finales qualifiés pour la finale A pour les positions 1-4. Les 3ème et 4ème finissant de chaques demi-finales sont qualifiés pour la finale B pour les positions 5-8.

Les 5ème et 6ème finissants de chaques demi-finales sont qualifiés pour la finale C pour les positions 9-12.

Les participants finissant 4ème dans leur quart-de-finale disputeront la finale D pour les position 13-16. Les participants finissant 5ème dans leur quart-de-finale disputeront la finale E pour les position 17-20. Les participants finissant 6ème dans leur quart-de-finale disputeront la finale F pour les position 21-24.

---

## SECTION 7: RÉCOMPENSES POUR LES CATÉGORIES D'ÂGES

**SYSTÈME DE POINTS:** Les points seront attribués en ordre descendant pour chaque finale de course extérieure après le résultat final de la course.

Les points attribués durant une course à points sert strictement à déterminer le résultat de la course. Ces points ne sont pas utilisés pour déterminer, influencer ou affecter le classement général des catégories d'âge.

Placement	Points
1 <sup>ère</sup>	250
2 <sup>ème</sup>	165
3 <sup>ème</sup>	110
4 <sup>ème</sup>	75
5 <sup>ème</sup>	50
6 <sup>ème</sup>	35
7 <sup>ème</sup>	25
8 <sup>ème</sup>	18
9 <sup>ème</sup>	14
10 <sup>ème</sup>	11
11 <sup>ème</sup>	9
12 <sup>ème</sup>	8
13 <sup>ème</sup>	7
14 <sup>ème</sup>	6
15 <sup>ème</sup>	5
16 <sup>ème</sup>	4
17 <sup>ème</sup>	3
18 <sup>ème</sup>	2

**DÉTERMINER LES CHAMPIONS DES CATÉGORIES D'ÂGE:** Les points gagnés dans chaque distance seront additionnés afin de déterminer le classement général de chaque catégorie d'âge. Seulement les points gagnés dans les distances disputées dans les catégories d'âge seront utilisés pour calculer le classement général final.

**ÉGALITÉ:** Les égalités dans le classement général seront autorisées.

**RÉCOMPENSES ET RECONNAISSANCE POUR LA CATÉGORIE "OPEN":** Pour chaque distance de la catégorie "Open" adulte, le top-3 des finissants seront reconnus avec des récompenses. Ainsi que le top-3 général des femmes seront reconnus avec des récompenses.

Pour chaque distance de la catégorie "Open" jeune, le top-3 des filles et le top-3 des garçons seront reconnus avec des récompenses.

**RÉCOMPENSES ET RECONNAISSANCE POUR LA CATÉGORIE D'ÂGE:** Le top-3 général de chaque catégorie d'âge (homme et femme) seront reconnus avec des médailles, rubans ou certificats à la fin de la compétition. Les organisateurs (Club/ Comité/ Groupe/ Entreprise/ Individuels) se réservent le droit de reconnaître les top-3 finissants dans chaque distance et/ou dans les distances de sprint et de fond avec des médailles, rubans ou certificats.

**COMPLÉTER ET PODIUM INCOMPLÉTE:** Seulement les participants non-disqualifiés qui ont disputé une finale peuvent avoir accès au podium. Un podium incomplet peut être complété avec le prochain participant dans l'ordre de classement, même si le participant n'a pas disputé la finale ou a disputé la finale B.

**CITOYENS NON-CANADIENS:** Un citoyen non-canadien est autorisé à participer dans toutes les catégories et divisions des Championnats Canadiens, mais ne peuvent recevoir de points pour le classement général de la catégorie d'âge. La raison pour cela, est de garantir un podium pour les participants canadiens seulement dans les catégories d'âge, ainsi qu'une équipe nationale et mondiale canadienne seulement. Un citoyen non-canadien est

autorisé à gagné une médaille dans une course de la catégorie "Open".

=====

## **SECTION 8: ÉQUIPE NATIONALE, ÉQUIPE CANADIENNE**

**ÉQUIPE NATIONALE:** L'équipe nationale consistera des tops finissants (en points) des catégories d'âge Junior World Class et Senior World Class (homme et femme). Un maximum de six membres de chacune des catégories d'âge Junior World Class et Senior World Class (homme et femme) seront considérés pour l'équipe nationale.

Pour être nommé sur l'équipe nationale, un participant doit finir dans les 7% du temps du gagnant dans au moins une course de la catégorie d'âge. Par exemple, si le gagnant finit le 500 mètres avec un temps de 51 secondes, 7% de ce temps donnerait 54.57, et ce temps peut être réalisé soit en série, demi-finale ou finale de cette course.

**ÉQUIPE MONDIALE - QUALIFICATION POUR LES CHAMPIONNATS DU MONDE:** Ceux qui représentent le Canada aux Comite Technique Vitesse FIRS Junior et Senior Championnats du Monde seront sélectionné durant les Championnats Canadiens. Pour se qualifié pour la catégorie Junior aux championnats du monde, les participants doivent participer dans la catégorie d'âge Junior World Class aux Championnats Canadiens. Pour se qualifié pour la catégorie Senior aux championnats du monde, les participants doivent participer dans la catégorie d'âge Senior World Class aux Championnats Canadiens. Les participants souhaitant représenter le Canada aux Championnats du Monde doivent informer leur intention avant les Championnats Canadiens.

Afin d'être nommé sur l'équipe mondiale, un athlète doit être citoyen canadien aux moments des sélections de l'équipe.

Les critères suivants seront considérés pour participer aux Championnats du Monde au travers des Championnats Canadiens.

- Champion de sprint: le plus de point combiné des sprints du contre-la-montre (300 mètres ou 200 mètres) et 500 mètres (avec l'égalité brisée par le temps le plus rapide du contre-la-montre)
- Champion de fond: le gagnant de la course de fond
- Le gagnant général par points, qui n'est pas le champion de sprint ou fond
- Le prochain finissant du classement général par points (tous les points de distances combinés, l'égalité brisée par le meilleur classement dans le sprint du 500 mètres)
- Si un individu se qualifie en tant que champion de sprint et de fond pour une place sur l'équipe nationale, il choisira la place qu'il préfère (sprint ou fond). L'autre place sera donnée au participant suivant dans le classement. Par exemple, si le participant A est le champion de sprint et de fond et décide de garder la position de champion de fond, il se qualifie sur l'équipe national en tant que champion de fond. Le deuxième finissant dans le classement de sprint se verra qualifié sur l'équipe nationale en tant que champion de sprint.

Toutes les positions seront passé en revue avant d'être acceptées ou refusées par le Comité Vitesse de RSC pour une participation au Championnats du monde Junior et Senior.

Le comité vitesse se réserve le droit de nommer un remplaçant sur l'équipe mondiale. La raison est de permettre à un participant qui se serat qualifié mais qui n'a pu se qualifier pour des raisons imprévues et des circonstances atténuantes (blessures).

Le comité vitesse se réserve le droit de nommer jusqu'à deux membres supplémentaires pour chaque divisions (Junior et Senior , homme et femme) sur l'équipe mondiale comme membres de l'équipe du marathon. La raison de nommer des membres sur l'équipe de marathon est de participer au marathon des Championnats du Monde de

patinage de vitesse à roues alignées.

La possibilité existe pour les membres de l'équipe marathon de participer à des courses sur la piste ou route aux Championnats du Monde. Les individus nommés sur l'équipe marathon seront passés en revue et évalués à partir des résultats et performance sur les courses sur piste et route ainsi que des marathons.

**ÉQUIPE CANADIENNE/ SÉLECTION CANADIENNE:** l'équipe canadienne est définie comme ceux, à partir des Championnats Canadiens et/ou des événements désignés par le Comité Vitesse RSC, qui représente RSC et le Canada dans des courses internationales, incluant (mais pas limité) les championnats du monde Junior et Senior. L'équipe Canadienne est définie par des athlètes qui, via les Championnats Canadiens et/ou des courses spécifiés par le comité de vitesse RSC, représente RSC et le Canada à des événements internationaux, incluant (mais pas limité) les Championnats du Monde Junior, Senior et Masters (piste/route/marathon), les Jeux Panaméricain, les Championnats Panaméricain, les Jeux Mondiaux ainsi que d'autres divers événements où la participation des athlètes doit se faire à travers RSC.

---

## **SECTION 9: PISTE, CIRCUIT ROUTIER, MESURAGE & RECORDS**

**PARCOURS DE COURSE:** Un parcours de course est soit une piste de course ou un circuit routier tel que défini ci-dessous.

**PISTE:** Une piste est définie comme un parcours dans un établissement à l'intérieur ou à l'extérieur ayant deux ligne droite de même longueur et deux virages symétriques ayant le même rayon. La surface de la piste peut être de n'importe quels matériaux du moment que la surface soit lisse sans fissures qui pourraient compromettre la sécurité des participants. La totalité de longueur de la piste ne peut être plus courte que 125 mètres et ne pas excéder 400 mètres (+ or – 2%). La largeur minimum de la piste doit être d'au moins 5 mètres, la largeur optimale étant de 6 mètres.

Les pistes peuvent être plate ou inclinées dans les virages, avec l'inclinaison étant formée de façon graduelle commençant à l'intérieur vers l'extérieur. Les lignes droites peuvent être légèrement inclinées pour faciliter la transition dans les courbes inclinées.

**CIRCUIT ROUTIER:** Un circuit routier est définie comme un parcours dans un établissement à l'intérieur ou à l'extérieur avec une forme asymétrique (pas ovale). La surface de la piste peut être de n'importe quels matériaux du moment que la surface soit lisse sans fissures qui pourraient compromettre la sécurité des participants. La totalité de longueur de la piste ne peut être plus courte que 250 mètres et ne pas excéder 1000 mètres (+ or – 2%). La largeur minimum de la piste doit être d'au moins 5 mètres, la largeur optimale étant de 8 mètres.

**PARCOURS DE MARATHON :** Un marathon ne peut être disputer sur un parcours plus court que 3 kilomètres. En cas de présences de fissures ou trous dans la surface du parcours, ils doivent être bouchés avec un matériel afin de ne présenter aucun danger aux participants. Si les trous ou fissures ne peuvent être réparés, ils doivent être clairement indiqués avec de la peinture. Pour les courses excédant 20 kilomètres, une station d'eau doit être incluse, idéalement placée à la moitié de la course. Une pancarte indiquant l'arrivée doit être placée à 500m de l'arrivée. La ligne d'arrivée doit être placée afin de s'assurer que les participants puissent s'arrêter sécuritairement. La distance du marathon est de 42.195 kilomètres.

**MARQUAGE DE LIGNE:** Les lignes de départ et d'arrivée doit être marquée par une ligne blanche, d'au moins 5 centimètres de large. Pour le contre-la-montre, une ligne en pointillé doit être tracée 50 centimètres derrière la ligne de départ. Toutes les lignes peuvent être marquée avec de la peinture, ruban adhésif, craie, ou toute autre méthode sécuritaire.

Pour un circuit routier, la ligne d'arrivée doit être placée 60 mètres après la sortie du virage dans la ligne droite. La ligne de départ si possible doit être dans une ligne droite. Si possible, une ligne de 5 centimètres de large doit marquer l'intérieur du parcours.

Pour un parcours ayant un revêtement continu (tel qu'un stationnement), et n'ayant pas de bordures définissant les limites du parcours, des plots/cônes/peinture/craie peuvent être utilisés pour délimiter le parcours.

Pour le 500 mètres, la ligne de départ doit inclure six emplacements de départ égaux.

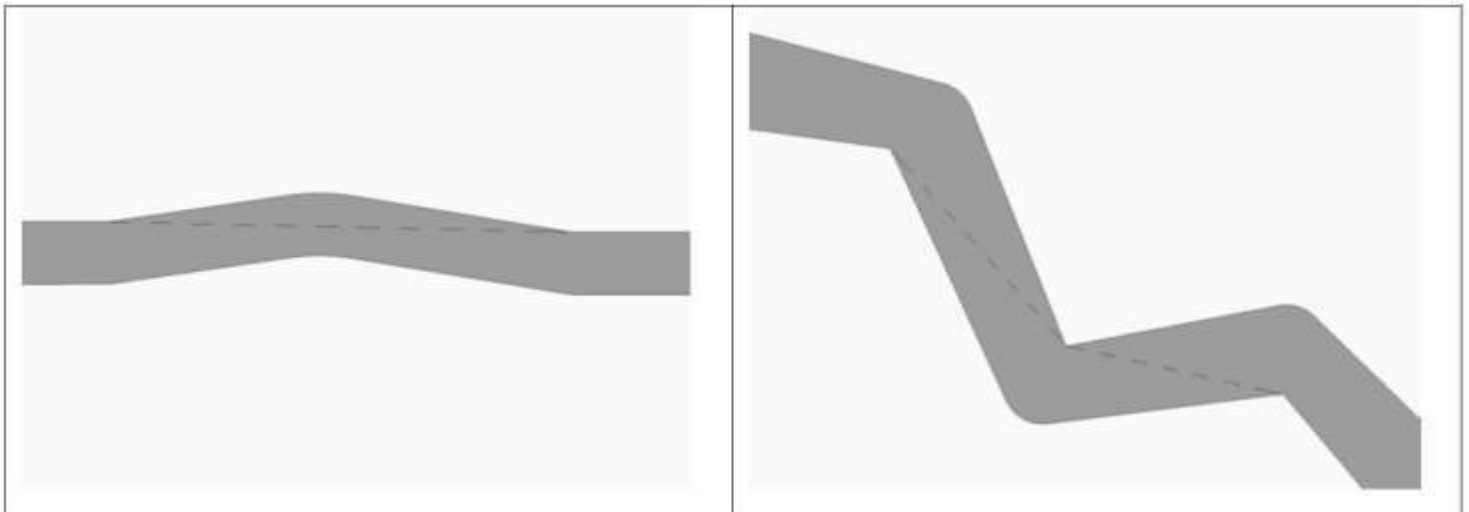
Pour les relais, des lignes indiquant le début et la fin de la zone de relais doivent être tracées et doivent être d'au moins 2 centimètres de large. For the relay, lines indicating the start and finish of the relay zone must be in place and should be two centimeters in width.

**SÉCURITÉ:** Toutes structures tels que des clôtures, lampadaires et toutes autres obstructions sur le parcours doivent être protégés avec des matériaux adéquats afin d'assurer la sécurité des participants. L'intérieur du parcours est préférable de ne pas avoir d'arbres, pôtreaux, équipement pour l'évènement (tableau des résultats, système de chronométrage, compte-tours, cloche, chaises, enceintes, etc,) et toutes autres obstructions à moins de deux mètres.

**PERTINENCE DU PARCOURS:** Toute décision regardant la pertinence d'utilisation du parcours sera prise par le Juge Chef avant et après le commencement de la compétition.

**MESURAGE:** Le parcours sera mesuré sur la lisière intérieure. Lorsqu'il y a la présence d'un ligne blanche à la lisière du parcours, le mesurage sera pris sur cette ligne.

Additionnellement, sur les circuits routiers ayant des courbes vers la droites et la gauche, le mesurage doit se faire aulong d'un ligne imaginaire à partir des extrémitiés des courbes, tel qu'indiqué ci-dessous.



**PARCOURS NON-STANDARD:** Le comité de vitesse RSC déterminera la possibilité d'utiliser un parcours ne se conformant pas aux paramètres standards ci-dessus.

**RECORDS:** Le temps d'arrivée, peu importe le placement final du participant, incluant la course à points, sera considéré pour les records. Les records peuvent être établis en séries et en finales.

**PERSONNEL:** Pendant les courses, seulement les officiels et les participants sont autorisés à être sur le parcours. Le personnel médical ne peut entrer le parcours que lorsqu'il a reçu l'autorisation d'un officiel.

Pendant les courses et réchauffements, seulement les officiels, participants, personnel de l'évènement et bénévoles seront autorisés à l'intérieur du parcours. Aussi, la tente des résultats/tabulation sera hors limites, sauf pour les officiels, tabulateurs et chronomètreur.

---

## **SECTION 10: RÈGLES DE COMPÉTITION**

### **RÈGLES DE COMPÉTITION**

**DIRECTION:** À moins d'avoir été annoncé dans un bulletin spécial ou dans un changement de règle, toutes les distances seront disputées dans le sens antihoraire (la main gauche du participant est toujours à l'intérieur du parcours).

**CHECKING-IN:** Les participants sont responsables de porter attention à leur horaire de compétition et doivent se présenter à temps avant le départ de leur compétition sans avoir besoin d'être prévenu. Les participants doivent se présenter à la chambre d'appel aux temps spécifiques tel qu'établi par l'horaire ou par announcement.

Le participant doit être dans la zone de départ lors de l'appel des officiels pour le départ de la course. Si un participant n'est pas présent lorsque l'officiel l'a appelé à deux reprises, à une minute d'intervalle, le participant sera marqué comme (DNS) "Did Not Skate", listé dans les résultats mais ne sera pas classé.

**DÉPART DE LA COURSE:** Les officiels utiliseront une commande de départ par son, utilisant un pistolet, une sirène, ou un sifflet pour annoncer le départ de chaque distance. Les gens en charge de démarrer la course doivent être assez prêt de la zone de départ au cas où la course devrait être arrêtée pour des raisons de sécurité ou d'infractions des règles. Les officiels donneront une commande verbale aux participants de se mettre en position pour le départ, en disant "In Position" pour les courses de sprint (1000 mètres et moins), et "Attention" pour les courses de longue distance (2 kilomètre et plus). Les participants ont 5 secondes pour se mettre en position finale pour le départ. Lorsque tous les participants sont immobiles et après un court délai (moins de trois secondes), l'officiel utilisera la commande de départ.

Pour le contre-la-montre individuel (200-mètres TT / 300- mètres TT), le participant à quinze secondes pour initier son départ après avoir reçu la commande verbale de l'officiel.

Pour une course de longue distance (2 kilomètres et plus) dans la catégorie d'âge, les participants seront appelés à la ligne de départ un à la fois dépendamment du tirage au sort (qui prend place avant le commencement de la compétition) et seront placés de l'intérieur de la piste vers l'extérieur avec un minimum de 0.5 mètres par participant. Les corridors de participants doivent être à un minimum de 0.5 mètres de chaque participant. Les participants doivent se tenir en arrière de la ligne de départ lorsqu'il reçoivent les instructions de départs des officiels.

Pour une course de longue distance (2 kilomètres et plus) dans la catégorie "Open", les participants seront appelés à la ligne de départ basé sur les résultats du contre-la-montre en ordre ascendant (le plus rapide en premier), avec tous les participants dans la course classés les uns contre les autres, et seront placés de l'intérieur de la piste vers l'extérieur avec un minimum de 0.5 mètres par participant. Les corridors de participants doivent être à un minimum de 0.5 mètres de chaque participant. Les participants doivent se tenir en arrière de la ligne de départ lorsqu'il reçoivent les instructions de départs des officiels.



Si un participant à un problème après avoir reçu la première commande de départ (attention, in position), le participant à le droit d'attirer l'attention de l'officiel sur son problème en levant la main. Une seule fois sera autorisé pour chaque participant. Quand cela arrive, la procédure de départ sera arrêtée et tous les participants devront quitter la ligne de départ afin de recommencer la procédure de départ.

**CHRONOMÈTRAGE:** Après la commande de démarrer une course, les dispositifs de chronométrage, (chronomètres, montres, ordinateurs, puce de chronométrage) seront enclenchés pour commencer le chronométrage. Pour le contre-la-montre, le chronométrage est initié lorsque n'importe quelle partie du corps du participant dépasse le faisceau/ une ligne imaginaire à 30 centimètres au-dessus de la ligne de départ.

**COMPTEUR DE TOUR:** Le nombre de tour change lorsque le participant en tête arrive à peu près à 100 mètres de la ligne d'arrivée. Ceci permet aux participants de voir le nombre de tours restants.

**CLOCHE DU DERNIER TOUR:** Une cloche annoncera le dernier tour de toutes les courses, à l'exception du contre-la-montre. La cloche annoncera le dernier tour quand le participant en tête approchera et passera la ligne d'arrivée.

La cloche sonnera seulement pour le participant en tête. Dans le cas où le participant en tête est en échappée, la cloche annonçant le dernier tour sonnera pour le premier participant ainsi que le groupe suivant.

**DÉTERMINER L'ARRIVÉE:** L'arrivée (pour les points et le classement final) sera déterminé par l'extrémité de la première roue du premier patin qui est sur le sol sur le point le plus loin de la ligne d'arrivée (si le premier patin n'est pas sur le sol, la première roue du second patin sur le point le plus loin de la ligne d'arrivée sera utilisée pour déterminer le classement et le temps). À ce moment là, tous les dispositifs de chronométrage seront arrêtés pour obtenir le temps d'un participant.

Si un participant passe la ligne d'arrivée avec aucun patins sur le sol, la première partie du patin est utilisée pour déterminer le classement.

**APRÈS L'ARRIVÉE:** Dès qu'un participant a fini une course, le participant ne peut en aucun cas porter obstruction à tous participants.

**CLASSEMENT EX-AEQUO POUR LES COURSES DE DÉPART EN GROUPE:** Dans les courses de départ en groupe, lorsqu'un groupe de participants passent la ligne d'arrivée ensemble avec l'impossibilité de déterminer le classement final, tous les participants recevront le même classement final et seront listés en ordre alphabétique. En cas de chute collective (impliquant de multiples participants), tous les participants en question seront classés ex-aequo et listés en ordre alphabétique. Cela veut dire, par exemple, si trois participant finissent en 6ème position, le prochain participant sera classé en 9ème position.

**ABANDON:** Un participant qui décide d'abandonner or d'arrêter la course pour n'importe quelle raison, ou ne peut continuer en raison de chute, seront classés selon leur position dans la course. Un participant qui abandonne une course doit se présenter à la zone d'arrivée afin d'informer les officiels pour être classés selon leur position.

**NEUTRALISATION:** Si une course doit être neutralisée, les tours continueront à être décomptés, mais les points et/ou les éliminations seront aussi neutralisés. Les derniers 1000 mètres d'une course ne peuvent être neutralisés, et une neutralisation ne peut durer plus de deux minutes. Lors d'une neutralisation, les participants doivent réduire leur vitesse et garder leur position dans le groupe. Les participants sont autorisés à rejoindre le groupe mais ne sont pas autorisés à se délayer. Les officiels sont autorisés à venir sur la piste pour protéger et/ou signaler les endroits inadéquats ou le(s) participant(s) blessé(s). Si la neutralisation d'une course est causé par une chute d'un ou plusieurs participants, les participants déchus ne peuvent rejoindre la course lorsqu'elle redémarre. Seulement

une neutralisation par course est autorisée. En cas d'un second incident exige une neutralisation dans une même course, la course devra être arrêté.

**ARRÊT D'UNE COURSE:** Lorsque le sol ou les conditions météo ont un impact négatif sur la sécurité de la course, lorsqu'un considérable nombre de participants chutent, ou lorsque les premiers soins sont requis sur la piste, les officiels ont le droit d'arrêter la course pour un certain temps.

**REDÉMARRER UNE COURSE:** Redémarrer veut dire de recommencer une course là où elle a été arrêtée plus tôt. Une course recommencée est une course redémarrée au complet.

Lorsque une course est arrêtée, les officiels feront un plan pour redémarrer ou recommencer la course et annonceront leur décision aux participants.

Une course redémarrée continuera avec le nombre de tours lorsque la course à été arrêtée, sans modification aux points attribués et/ou aux éliminations avec tous les points gagnés par les participants (non-éliminés et non-disqualifiés) conservés. Les officiels feront en sorte que tout avantage gagné d'un participant soit préservé (par exemple, un participant ou un groupe en échappée d'un ou deux tours d'avance).

Une course recommencée débutera avec tous les tours, éliminations, et points réinitialisés.

Le but est de ne pas pénaliser ou favoriser les participants. Les participants éliminés sont autorisés à recommencé une course mais pas à redémarré. Les participants disqualifiés ne sont pas autorisés a recommencé ni redémarré une course.

Une course peut seulement être redémarrée si elle a été arrêtée dans la première moitié et doit être redémarrée dans les 15 minutes suivantes. Une course peut seulement être recommencée si elle a été arrêtée dans la deuxième moitié ou si elle ne peut redémarrer dans les 15 minutes suivantes.

**ANNULATION D'UNE COURSE:** Une course peut être annulée en raison de sécurité (météo, menaces...) ainsi que pour des raisons organisationnelle. L'annulation d'une course est la responsabilité du Juge Chef avec l'accord du Directeur de course.

**RELAIS:** La zone de relais sera contenue dans la ligne droite qui inclus la ligne d'arrivée. Sur la piste, la zone de relais commence au milieu du virage et finis à la fin de la ligne droite de la ligne d'arrivée.

Un échange de relais peut être un touché ou une poussée vers l'avant du participant sur la piste au prochain participant. L'échange ne peut être effectué en tirant le prochain participant (prendre la main du participant et le tirer le participant de l'arrière vers l'avant). Ce type d'échange de relais résultera en une disqualification. Tous échanges manqués ou qui survient en dehors de la zone de relais résultera en une disqualification. Toutes disqualification de relais disqualifie l'équipe de relais au complet.

Le relais doit commencer et être compléter dans la zone de relais, sinon l'équipe sera disqualifiée. Dans le cas où un participant entre dans la zone de relais mais ne reçoit pas de relais, l'équipe sera disqualifiée. Un participant est considéré comme ayant entré dans la zone de relais quand la dernière partie du second patin à passé la première ligne indiquant le début de la zone de relais. Un participant est considéré comme ayant quitté la zone de relais lorsque la première partie du premier patin passe la ligne indiquant la fin de la zone de relais.

Pour l'objectif des Championnats Canadiens, les équipes doivent être composées de trois participants. Les organisateurs détermineront les catégories (âge, sexe, mixte). Les distances standards de relais sont de 3000 mètres

sur piste et 5000 mètres sur circuit routier.

Les officiels indiqueront de la manière les participants qui ont complétés leur échange doivent retourner pour attendre leur prochain relais. Ceci ce fera de manière à ne pas interférer avec la course.

Toutes les règles de courses sont applicables (par exemple, commandes de départ, infractions). En outre, puisque c'est un relais, les participants peuvent donner une poussée ou toucher leur équipier attendant le relais. Chaque participant au relais doivent être sur la piste et participer au relais au moins une fois. Le participant finissant doit compléter au moins un tour entier, ce qui prévient un échange de relais dans la ligne droite du dernier tour.

**TEMPS MAXIMUM POUR LES DISTANCES DE PLUS DE 1000 MÈTRES:** Pour les distance de plus de 1000 mètres, le temps maximum est calculé en augmentant le temps obtenu par le premier participant par 25%. Une fois le temps maximum est atteint, les officiels sont autorisés a arrêté la course, avec les participants restant classés selon leur position sur la piste.

**RAPPELER UN DÉPART:** Les officiels sont autorisés a arrêté une course et rappeler les participants à la ligne de départ (et redémarrer) lorsqu'un ou plusieurs participants a été entravé et/ou impacté négativement dans la première moitié du tour ou les premiers 200m (selon le plus court) par des actions, fautes ou circonstances en dehors du contrôle du participant affecté. Les actions, fautes ou circonstances peuvent inclure mais ne sont pas limités à: être poussé par un participant, un chien ou un chat présent sur le parcours, une tempête de vent soudaine, des papiers ou des tentes envolés sur le parcours).

**CHUTE DANS LE CONTRE-LA-MONTRE:** Pour le 300 mètres contre-la-montre (ou le 200 mètres contre-la-montre), un partipant qui chute sera autorisé a reprendre la départ de leur contre-la-montre afin d'obtenir un résultat pour le groupement des courses de la catégorie "Open". Par contre, le temps ne comptera pas pour le classement dans la catégorie d'âge. En cas de record dans un contre-la-montre repris, celui-ci sera valide.

**RÈGLE DE LAPPEMENT:** Dans le cas où un participant est lappé dans une course sans élimination, les officiels ont la discrétion de retiré ou non le participant lappé. La sécurité sera considéré dans cette décision.

Un participant sera considéré distancé et sera retiré d'une course sans élimination lorsqu'il aura été lappé à deux reprises. Durant une course à points, le participant perdra tous ses points gagnés pendant la course et sera classé selon la position lors de l'élimination.

Un participant sera considéré lappé lorsque le leader ou leaders de la course seront en position de dépasser le participant en question (approchant le même virage ou ligne droite). Il n'est pas nécessaire que le participant soit dépassé par le(s) leaders pour que les officiels le considère lappé.

Les participants qui ont été lappés ou éliminés seront classés selon leur position lorsqu'ils sont retirés de la course.

**MANQUE DE COURSE ACTIVE:** Lorsqu'il n'y a pas de course active impliquant les participants de la course, les officiels peuvent donner un avertissement au groupe qu'ils ont trois tours pour débiter de participer activement. S'il n'y a pas de changement et les participants ne courent pas activement à la fin des trois tours, la distance de la course sera réduite et terminera après deux tours.

**CONTRÔLE DOPAGE:** Concernant l'anti-dopage, le Programme Canadien Antidopage (PCA), administré par le Centre Canadien pour l'éthique dans le sport (CCES) qui établit les règles qui gouvernent l'anti-dopage au Canada, sera respecté.

---

## **SECTION 11: ÉQUIPEMENT**

**PATINS:** Un patin qui peut avoir un maximum de six roues, attachées en ligne, ou un patin avec deux paires de roues attachées parallèlement seront permis. Le patin ne peut excéder cinquante centimètres de longueur (de l'extérieur de la roue de devant à l'extérieur de la roue de derrière). Les patins doivent être attachés fermement à la chaussure et les axes ne doivent pas dépasser des roues. Les freins de talon sont interdits. Le diamètre maximum de roue ne peut excéder cent-dix millimètres.

**ÉQUIPEMENT DE PROTECTION:** Tous les participants doivent porter un casque certifié (CSA, ASTM, CPSC). L'utilisation de protège-poignet, ainsi que de la protection pour les yeux, la bouche, les coudes, les genoux et les hanches est encouragée. Les casques doivent être attachés correctement en dessous du menton pour toutes les courses et lorsque le participant est présent sur le parcours.

Une position sécuritaire et correcte du casque sur la tête sera imposée. Les casques ne doivent pas être portés sur le derrière de la tête, mais plutôt vers l'avant avec le devant du casque positionné juste au-dessus des sourcils. Aucune chevelure devrait être visible en dessous du casque sur le visage, puisqu'elle peut agir comme lubrifiant et diminuer l'efficacité et la protection du casque.

L'utilisation de gants est permise. Si un participant choisit d'utiliser des gants, ceux-ci doivent être des gants de vélo ou de sports de raquette, préférablement avec des attaches aux poignets.

**ACCESSOIRES DE CHEVEUX:** Aucun accessoire de cheveux peut être porté par un participant pendant la compétition, à l'exception des élastiques pour attacher les cheveux. Aucune pince à cheveux peut être utilisée. Les bandanas et bandeaux sont optionnels, si portés, doivent être complètement en dessous du casque.

**ATTACHEMENTS:** Les participants ne sont pas autorisés à porter des médailles, récompenses, des amulettes de bonne chance, cloche, pompons ou n'importe quels autres objets sur leur patins ou combinaisons (les couvre-bottes sont autorisés).

**NUMÉROS DE COURSE:** Quand un numéro de course est fourni, les participants sont exigés de les porter pour tous les réchauffements officiels et les courses.

**VÊTEMENTS DE COURSE:** Les vêtements de courses adéquats comprennent les combinaisons (complète, manches courtes, manches longues, jambes courtes, jambes longues), maillot de vélo, combinaisons d'aviron, shorts, t-shirts, collants, manchettes et jambières. Les t-shirts doivent être rentrés dans les shorts/collants.

Les participants ne peuvent pas porter des vêtements qui peuvent causer des soucis de sécurité. Les vêtements de course inadéquats incluent les chemises avec des boutons, pièces avec des morceaux de linge flottant qui peuvent être dans les jambes du participant et causer de marcher ou patiner dessus, vêtements transparents, trench-coats, capes, manteaux à capuche par-dessus ou en dessous du casque, ainsi que les bikinis shorts et les maillots "french-

cut".

Pendant les courses, réchauffements, déroulage, les podiums et présentations de récompenses, les vêtements de course (incluant les combinaisons) ne peuvent être enlevés.

Pour les réchauffements et le déroulage, un vêtement de réchauffement peut être porté. Les participants sont encouragés à porter les combinaisons de leur club ou équipe.

Pour les courses de relais, il est préférable que les membres d'une équipe de relais portent les mêmes vêtements de courses (combinaisons).

Les jurons et/ou les obscénités sur des vêtements de courses (incluant les vêtements de réchauffement) sont interdits.

**EFFETS PERSONNEL:** Les participants ne sont pas autorisés à porter des bijoux pendant les courses. À l'exception des articles suivants: A) Les bracelets et colliers médicaux sont autorisés, B) Les montres (montres comme les cardiofréquencesmètres et les montres de sport/d'entraînement/intelligentes) seront autorisées.

Les officiels ont l'autorité de demander aux participants d'enlever un/des article(s) qui peuvent présenter un danger au participant ou aux autres participants.

**BOUTEILLE D'EAU:** Les participants ne sont pas autorisés à participer avec des bouteilles d'eau dans les courses plus courtes que 20 kilomètres.

---

## **SECTION 12: INFRACTIONS**

**AVERTISSEMENTS:** Participants will be given warnings for certain infractions, and will be disqualified from a race upon receiving a third warning. A disqualified participant will have all points forfeited for the race for which the participant was disqualified.

**ANALYSE VIDÉO:** L'analyse vidéo peut être utilisée pour tout Championnat Canadien. La seule vidéo permise sera celle de la caméra officielle de la compétition. La preuve vidéo doit être convaincante afin de pouvoir prendre une décision/de confronter une faute. Si un officiel à besoin de preuve vidéo additionnelle, l'officiel est autorisé à demander des vidéos non-officielles. Les vidéos peuvent être utilisées pour déterminer le classement à la ligne, les infractions, les temps, les points et les éliminations dans une course.

**PROCESSUS DE CONTESTATION:** Une décision peut être contestée. La contestation doit être faite au Directeur de l'évènement. En l'absence du Directeur de l'évènement, le Juge Chef sera en charge de la contestation. Toute plainte/contestation doit être faite dans les délais de une heure après la fin de la course. Les raisons pour une contestation peuvent inclure: une application des règles incorrectement, classement intermédiaire d'une course (points incorrectement accordés, élimination incorrecte), et la précision du temps d'arrivée.

**CLASSEMENT DE DISQUALIFICATION:** Lorsqu'un participant est disqualifié, ce participant sera listé mais non-classé dans les résultats.

**DÉCLASSEMENT DANS LES RÉSULTATS:** Pendant une course, lorsqu'un participant commet une infraction envers un ou plusieurs participants, ce participant se verra potentiellement déclassé dans les résultats dépendamment de la décision du Juge Chef. Le déclassé sera seulement par rapport au nombre de participants affectés par l'infraction. Le déclassé sera seulement en relation aux participants affectés par l'infraction.

**RENOI/ARRÊT DE LA COURSE:** Un participant peut être renvoyé d'une course lorsqu'il éprouve des problèmes d'équipement ou de vêtements, souffre d'une chute, ou pour causes dangereuses. Le renvoi d'une course est à la discrétion des officiels. Une course n'est pas obligée d'être recommencer en cas d'arrêt. Les officiels ont l'autorité sous cette règle de permettre à l'arrêt d'être corrigée si l'arrêt se produit pendant le réchauffement, ou pendant les commandes de départ, ou si la course doit être redémarrée/recommencée pour toutes autres raisons. Les officiels peuvent accomplir ceci en changeant l'heure de la course pour plus tard dans l'horaire de course ou en retardant la continuation des courses. Dans les deux cas, ce compromis n'excèdera pas 15 minutes.

### **INFRACTIONS AVEC UN AVERTISSEMENT**

**DURÉE DES AVERTISSEMENTS:** Les avertissements seront seulement pour la durée d'une course et ne seront pas reportés ou accumulés à une autre course ou compétition. Les avertissements sont accumulés dans les séries, demi-finales et finales d'une même distance/course.

**RÈGLE DE PRIORITÉ:** Dans le cas de se faire prendre un tour ou de dépassement en prenant un tour, un participant est seulement autorisé à suivre ou mener un groupe (deux ou plus participants qui sont sur le même tour et qui se suivent à un maximum de deux mètres de chacun). Le lapé/meneur de la course ne peut se mettre ou s'insérer entre les participant qui font partis du même groupe. Les officiels peuvent donner des avertissements pour cette infraction.

**PATINAGE EN ÉQUIPE:** :Lorsqu'un participant commet une infraction (par exemple bloquer, pousser, trébucher) pour permettre à son coéquipier d'obtenir un plus haut classement, le participant qui a commis l'infraction sera disqualifié. Le participant qui aura reçu l'avantage sera potentiellement déclassé.

**ARRIVÉE:** Lors de l'arrivée d'une course, le participant entrant dans la dernière ligne droite dans une course ne doit pas obstruer les autres participants et doivent continuer tout droit jusqu'à la ligne d'arrivée.

**RÈGLE DE RALENTISSEMENT EXCESSIF:** Si un participant ne participe pas activement dans une course, les officiels peuvent donner un avertissement à ce participant pour participer activement. Après l'avertissement, si le participant ne commence pas à participer activement, les officiels peuvent renvoyer le participant de la course. Le participant renvoyé sera listé mais non-classé dans les résultats.

**FAUX DÉPART:** Un faux départ est défini par le mouvement vers l'avant, de côté ou vers l'arrière (peut inclure la perte de balance, rouler derrière la ligne de 50 centimètres ou lever une partie du patin qui est dans les limites de la boîte de départ pour le contre-la-montre) après la commande verbale "In Position" ou "Attention" donnée par le juge de départ pendant le processus de départ mais qui précède la commande de départ. Les officiels peuvent donner un avertissement pour cette infraction. L'officiel informera le participant qui a commis le faux départ qu'il se verra attribuer le faux départ et ainsi qu'au prochain faux départ il se verra disqualifié. Quand un participant commet deux faux départs, les mesures de disqualification seront décidées par les officiels et peuvent être appliquées.

Les faux départs sont reportés des séries, demi-finales et finales d'une distance/course à l'exception du contre-la-montre. Dans le contre-la-montre, un participant peut avoir un faux départ dans les séries et dans la finale. Les faux départs ne sont pas reportés entre les séries et les finales du contre-la-montre. Un faux départ sera donné lorsqu'un participant excède les quinze secondes allouées pour initier le départ du contre-la-montre.

Lorsqu'un participant performe un faux départ, et ce causant un ou plusieurs participants à faire un faux départ, seulement le participant ayant initié le faux départ se verra donner l'avertissement pour le faux départ.

Dans n'importe quelle course, dans le cas d'un faux départ, l'officiel devra rappeler les participant à la ligne de départ (avec une ou deux coups de sifflet). Les participants doivent reprendre leur position de départ pour les commandes de départ

**RESPECT DES INSTRUCTIONS DES OFFICIELS:** Si un participant ne respecte pas les instructions d'un officiel, le participant recevra éventuellement un avertissement.

**BLOCAGE:** Le blocage est défini comme changement de lignes/trajectoires à tout moment de la course que ce soit dans un droit ou un virage, qui causerait un obstacle à la vitesse d'un autre compétiteur. Le blocage peut être intentionnel ou involontaire. Les officiels peuvent donner un avertissement pour cette infraction.

**RIDING-IN/ RIDING-OUT:** Ceci arrive lorsque deux participants sont côte-à-côte, avec un des participant forçant l'autre participant à changer leur trajectoire.

**TRACTAGE:** Les participants ne sont pas autorisés à être tracté (tirer), soit en s'accrochant à un autre participant ou en ayant un autre participant les tirer.

**ENTRER DANS UN GROUPE:** Quand deux ou plusieurs participants concourent les uns contres les autres, il y a une grande chance qu'il formera un groupe. Un groupe représente deux ou plusieurs participants concourant de façon très proche de devant à l'arrière et de côté à côté (file, dépassement). Quand les participants sont dans un groupe, il y a souvent des contacts physiques, comme les mains placées sur le bas du dos et les hanches du participant en avant. Parfois, le groupe peut ressentir l'effet "accordéon", une compression du groupe quand les participants vers l'avant ralentissent et les participants de l'arrière du groupe roulent à plus grande vitesse. Les participants peuvent ressentir une poussée plus importante dans ce cas là.

Il y a souvent des changements de positions dans le groupe. C'est courant qu'un participant essaie de se placer entre deux participants dans le groupe. Cette démarche peut impliquer de pousser légèrement le participant vers l'avant pour créer un trou pour pouvoir se faufiler.

Très souvent, un participant qui suit un autre participant lorsqu'un troisième essaie de se faufiler entre les deux lorsqu'il n'y a pas de trou peut placer ses mains sur le participant en avant de lui pour empêcher le participant d'entrer entre les deux. Dans ce cas, il est possible que les participants se chamaillent en se chassant les mains/bras et puis retournent au calme.

Lorsqu'un mouvement pour entrer dans un trou ou les mouvements de bras/mains deviennent excessifs et dangereux dans les yeux d'un officiel, un avertissement peut être donné.

**VULGARITÉ:** Utilisation de vulgarité/obscenités n'est pas acceptée.

**TENIR:** Tenir un participant en dehors des normes de dynamique du groupe n'est pas autorisé.

**INTERFÉRENCE:** Patiner avec les mains sur les hanches avec les coudes étirés, ou l'utilisation des mains, hanches, épaules ou jambes de manière à gêner un autre participant. Ceci est une autre manière de bloquer.

**BOUSCULER:** Pousser brutalement, et intentionnellement un autre participant avec l'intention de le gêner dans son progrès durant la course.

**CONTACT PHYSIQUE:** Le contact physique n'est pas forcément une infraction à moins que le contact gêne la progression d'un ou plusieurs participants.

**VA-ET-VIENT:** Un mouvement anormal, irrégulier ou inutile de côté-à-côté en dehors de la trajectoire normale pour gêner un autre participant.

### **INFRACTIONS AVEC DISQUALIFICATION**

**MISE EN DANGER ET/OU PRÉJUDICE:** Les actions d'un participant pendant une compétition qui peuvent mettre en danger et/ou porter préjudice aux participants, officiels, bénévoles, spectateurs ou toutes autres personnes présentes durant le Championnats Canadiens sera disqualifié.

Cela inclut pousser un participant sur le côté, tirer vers l'arrière ou sur le côté et causer un soudain gain/perte de vitesse (à l'exception des relais) ou une perte de balance d'un participant, frapper, donner un coup de pied, donner une claque, pincer, mordre ou toute autre conduite dangereuse. La mise en danger et/ou porter préjudice qui serait grave peut aboutir à une des sanctions supplémentaires, incluant mais pas limité à l'expulsion du participant des Championnats Canadiens et d'autres événements et compétitions de RSC, ainsi que des sanctions et conséquences supplémentaires définies par le comité vitesse RSC et le conseil d'administration de RSC.

La mise en danger et/ou porter préjudice inclut préjudice physique ainsi qu'émotionnel et social en utilisant un langage et une attitude agressive et démesurée avec l'intention de porter atteinte aux participants, bénévoles, spectateurs et officiels.

**VÊTEMENTS, ÉQUIPEMENT, PATINS INADÉQUATS:** Si un participant se présente à la ligne de départ en portant des patins ou roues, vêtements, équipement protectif inadéquats, le participant est sujet à être disqualifié de la course.

**RECEVOIR DE L'AIDE EXTÉRIEURE:** Les participants dans les catégories d'âge "World Class" qui reçoivent de l'aide extérieure (recevoir de l'eau, outils, aider à se lever d'une chute) seront disqualifiés. Les participants dans les autres catégories d'âge qui reçoivent de l'aide extérieure (recevoir de l'eau, outils, aider à se lever d'une chute) recevront un avertissement et peuvent être disqualifiés.

Les participants sont autorisés à recevoir des conseils et/ou de l'information de leurs entraîneurs, parents, etc.

**CAUSER UNE CHUTE:** Un participant qui, lorsqu'il performe une manoeuvre dangereuse, cause un autre participant de chuter sera disqualifié.

**RETIRER SON CASQUE:** Les participants doivent utiliser leur casque correctement à tout moment lors du port des patins sur le parcours de course. Un participant qui ne porte pas de casque quand il est sur ses patins sur le parcours de course sera disqualifié.

L'omission d'attacher son casque correctement sur le parcours de course peut aboutir à un avertissement ou disqualification. Lorsqu'un officiel donne un avertissement pour le port du casque incorrectement, si le participant ne ré-ajuste pas son casque immédiatement, il sera disqualifié. Un participant qui enlève son casque lorsqu'il porte ses patins sur le parcours de course ou durant la compétition sera disqualifié.



**ÉCOUTEURS POUR AUDIO/ MULTI MEDIA:** Les participants ne sont pas autorisés à courir avec des écouteurs de n'importe quel sorte (avec fil, sans fil). L'utilisation d'écouteur aboutira à la disqualification du participant. Pendant les course, aucun équipement électronique ayant pour but de communiquer sera autorisé.

**RACCOURCIS:** Les participant ne sont pas autorisés à prendre des raccourcis pendant une course. La seule manière qu'un participant qui quitte la course puisse revenir sur le parcours pour compléter la course est de ré-entrer là où il a quitté. Le non-respect de ce détail aboutira à une disqualification.

Dans le cas où le participant doit sortir de la piste pour éviter une chute, dans les limites du raisonnable, peut sortir et entrer à des endroits différents sans avoir l'intention de gagner un avantage sur les autres participants de la course. Le participant est attendu de faire un effort raisonnable pour retourner à la position initiale avant de quitter la piste. Si un officiel décide que le participant à gagner avantage avec la manoeuvre, l'officiel peut demander au participant dans ce cas là de retourner à la position initiale avant de quitter la piste. Le non-respect de ce détail aboutira à une disqualification.

**FIN DU DOCUMENT**

**Roller Sports Canada**

**Règles pour RSC Vitesse (2015-04) et au-delà**

---

---